



	Start/ny karakter			Maksimum		
	HP	MRP	RP	HP	MRP	RP
Goblin	3	0	0	6	2/3*	5
Halvlang	2	1	0	5	6	7
Menneske	3	0	0	7	3	8
Ork	4	0	0	9	3	10
Elver	3	1	0	6	5	8
Dværg	4	0	0	9	3	9

\*max. 3 MRP hvis de er i følgeskab med orker, ellers 2.

### Generelt

Man kan ikke få for mere end en type rustning på hver kropsdel (undtagen mht. slagkoften) og der gives fuld RP for kropsdelen, hvis den er dækket 50% (eks. Læderskinder på begge underarme giver 1 RP).

Desuden må man ikke bære rygplade til sin pladerustning, da man derved ikke kan mærke slag i ryggen. Hvis brystpladen ikke kan sidde på, uden rygplade kan der gives dispensation, denne skal indhentes fra en Spilleleder inden Briefing.

De nævnte værdier er vejledende!

### Bonus RP: "Rustningskendskab"

Har krigeren evnen "Rustningskendskab" kan denne få +1 ekstraordinært RP, hvis våbentjekkeren syntes, at den pågældende rustning er særligt fed! Evnen er anført på karakterarket.

### Bonus RP: "Grumril"

En rustningsdel af dværgenes sagnomspundne metal Grumril, giver +1 ekstraordinært rustningspoint for den pågældende rustningsdel.



Hoved	Arme/ben**	Torso
Hjelme giver +1 RP	Der gives +1 RP for hver arm eller ben der er dækket af metal, og ½ for hver der er dækket af læder.	+3 Pladerustning +2 Ringbrynne +2 Læderustning +1 Slagkofte

\*\*Brynjetøjer dækker pr. definition ikke benene.

